doi:10.3772/j.issn.1002-0470.2021.11.009

基于动态自适应混沌粒子群优化算法的干线协调控制方法①

郭海锋②* 黄贤恒* 徐 甲** 乔洪帅*

(*浙江工业大学信息工程学院 杭州 310023)(**银江股份智慧交通研究院 杭州 310030)

摘要 针对城市道路连续交叉口控制效益较低的问题,提出一种基于动态自适应混沌 粒子群优化算法(DACPSOA)的干线协调控制方法。首先,通过分析上下游断面交通需求 的相关性,考虑交叉口信号配时、车辆转出、车队离散等因素,在 Robertson 离散模型的基 础上,提出了基于上游交叉口信号配时参数的车流到达率预测。在此基础上,根据车队头 车、尾车到达时间与协调相位的绿灯开启时间、结束时间以及非协调相位(左转、右转)车 流释放结束时间的关系,建立干线交通双向绿波控制总延误模型;其次,根据总延误模型 的特征,设计了一种动态自适应混沌粒子群优化算法;最后,利用微观仿真软件 SUMO 建 立典型的交通环境,仿真结果表明,与传统的数解法和单点控制相比,协调相位的平均延 误分别降低了 24.97% 和 57.23%,协调相位的平均停车次数分别降低了27.88% 和 64.01%,有效提高了交叉口的通行效率。

关键词 双向绿波; Robertson 离散模型; 粒子群优化算法(PSOA); SUMO

0 引言

在城市路网中,主干道往往承受着大部分的交 通负荷,如何协调主干道,使尽可能多的直行车辆不 停顿地通过主干道,成为了改善城市交通拥挤问题 的关键所在。

现有的干线绿波协调控制优化通常采用2种设 计思路^[1]:最大绿波带宽和最小延误。国内外学者 对这2种设计思路已经做了大量研究。基于混合整 数线性规划理论,文献[2,3]建立了经典的 MAX-BAND 模型,并在此基础上,扩展了 MAXBAND 模 型,构建了 MAXBAND-86 模型。文献[4,5]提出了 经典的 MULTIBAND 模型,考虑了路段的需求,且不 同路段带宽可以不同。文献[6,7]取消绿波带中心 对称的约束,对传统的 MULTIBAND 进行改进,得到 的绿波带带宽更大,更充分地利用绿灯时间。文 献[8]在现有的绿灯中心型双向绿波协调设计数解 法的基础上,提出了绿灯终点型双向绿波协调设计 数解法。文献[9]通过对上、下行车辆在交叉口的 延误规律进行分析研究,建立了经典的延误三角形 模型。文献[10]考虑车队离散,引入 Robertson 模 型,分析车辆的到达与驶离情况,建立了相位差优化 模型,优化目标为系统总延误或者停车次数。文 献[11]针对经典延误三角形的局限性,建立了平行 四边形的延误模型。文献[12]考虑相邻交叉口排 队溢出问题,将排队长度引入模型,采用遗传算法对 信号配时参数优化。文献[13]基于相邻交叉口交 通流到达特性,分析干线协调内在机理,并且将排队 长度引入延误计算过程,建立了干线协调控制相位 差模型。文献[14]通过对城市路网的分析,建立了 基于自适应粒子群优化算法的城市交通信号区域最

① 国家自然科学基金(52072343),浙江省自然科学基金(LY20E080023)和浙江省教育科学规划(2016SCG241)资助项目。

② 男,1977年生,博士,副教授;研究方向:智能交通系统,车联网;联系人,E-mail: guohf@ zjut. edu. cn。 (收稿日期:2020-09-01)

优控制模型。文献[15]分析路网交通流的动态特性,提出区域车辆延误模型,采用混沌遗传算法优化 模型。

上述研究,无论是基于最大绿波带宽,还是基于 最小延误建立相位差模型,均忽略了车辆在干线内 部交叉口的运行特性,把车辆的到达率均匀化处理, 没有考虑车辆转出、非协调相位车流对延误的影响, 这并不符合实际情况。本文针对上述问题,提出基 于上游交叉口信号配时参数的车辆到达率预测,把 车辆转出比例和非协调相位车辆数引入模型,设计 了一种动态自适应混沌粒子群优化算法(dynamic self-adaptive chaotic particle swarm optimization algorithm,DACPSOA)对模型进行求解。最后通过仿真 实验与单点控制和数解法进行对比,验证本文算法 的性能和优势。

1 双向绿波协调控制优化模型

如图 1 所示,设某干线协调控制子区包括 n 个 交叉口,协调的方向为由西向东和由东向西 2 个方 向,设由西向东为上行方向,由东向西为下行方向。 为了简化建模过程,作如下假设。

(1)协调控制子区相邻交叉口之间的距离适 中,距离在300m到800m之间,协调相位的放行方 式为对称放行。

(2)由上游交叉口非协调相位驶向下游交叉口的车流,在下游交叉口协调相位的红灯期间均匀到达。

(3) 采用 Robertson 离散模型来描述上游交叉 口协调相位的车流到达下游交叉口协调相位的过程,本文假设车流中每个时间段转出的车辆比例相 同。



图1 干线协调控制子区示意图

1.1 参数说明

假设干线协调控制系统由 n 个交叉口组成,交 叉口之间的距离为 $l_{n-1,n}$,公共周期为 C_0 ,交叉口之 间的相对相位差为 $O_{n,n-1}$,交叉口相位 j 绿灯时长 为 $g_{n,j}$ 。

公共周期 C₀ 的确定是根据 Webster^[16] 理论确 定每个交叉口的周期时长 C_n,按照周期最大原则确 定关键交叉口,并且选取关键交叉口的周期时长作 为公共周期时长 C₀,即:

 $C_0 = \max(C_1, C_2, C_3, \cdots, C_{n-1}, C_n)$ (1)

各个相位的绿灯时间分配原则[1]如下。

对于关键交叉口,按照饱和度相等^[1]的原则为 各个相位分配时间;对于非关键交叉口,按照不等饱 和度^[1]原则为各个相位分配时间,即计算各个非协 调相位饱和度实用限值等于 0.9 时所需的绿灯时间 — 1190 — 之和,将剩下的绿灯时间分配给协调相位。

下行方向 <

通过对相位差的分析,2 个交叉口之间的相位 差与公共周期 C_0 满足 $O_{n,n-1} + O_{n-1,n} = C_0$,以上行 方向为例,以边界交叉口 1 的协调相位的开启点作 为起始点,那么交叉口 n 的协调相位的开启时刻 t_{Cn} 为

$$t_{Cn} = \sum_{i=1}^{n} O_{i, i-1}$$
 (2)

如图 1 所示,干线子区内各个交叉口协调相位 车流量的来源是不同的。将干线子区内的交叉口划 分为两类:一类是边界交叉口,协调相位的流量由外 界输入;另一类是内部交叉口,协调相位的流量由内 部交叉口输入。

1.2 基于上游交叉口信号配时参数的车辆到达率 预测

边界交叉口不受上游交叉口的影响,可以假设

车流到达是随机的。然而内部交叉口车流的到达不 仅受到上游交叉口的信号配时参数影响,还与车队 的离散、车辆的转出以及交叉口的信号配时有关。 如何正确预测干线内部交叉口车辆的到达率,对于 减少车辆延误、提高干线的通行效率具有重要意义。 1.2.1 边界交叉口协调相位车流的到达率与释放

率

边界交叉口协调相位的车流量是由干线外部进入的,车流的到达受上游交叉口的影响较小,所以可以认为是随机到达的。如图1,以上行方向为例,交叉口1协调相位车流的平均到达率为 q_{1,j},所以边界交叉口1协调相位车流的到达率与释放率为

$$f_{1,j}^{a} = q_{1,j} \qquad 0 \le t \le C_0$$
 (3)

$$f_{1,j}^{r} = \begin{cases} q_{1,j}^{s} & 0 \leq t \leq g_{1,j}^{s} \\ q_{1,j} & g_{1,j}^{s} \leq t \leq g_{1,j} \end{cases}$$
(4)

式中, $f_{1,j}^{a}$ 为交叉口1协调相位j车流的到达规律; $f_{1,j}^{r}$ 为交叉口1协调相位j车流的释放规律; $q_{1,j}^{s}$ 为 交叉口1协调相位j饱和释放率(pcu/h); $g_{1,j}^{s}$ 为交 叉口1协调相位j绿灯开启后,车流以饱和流率释 放的时间(s)。

交叉口1协调相位在一个周期车辆的到达与释 放过程如同2所示。



图 2 交叉口 1 协调相位车辆排队与消散

根据车辆到达与释放守恒的关系,计算出车流 饱和释放的时间为

$$g_{1,j}^{s} = \frac{q_{1,j}r_{1,j}}{q_{1,j}^{s} - q_{1,j}}$$
(5)

1.2.2 内部交叉口协调相位车流的到达率

以上行方向为例,内部交叉口包括2,3,4,…, n,对于内部交叉口来说,车流的到达并不是随机的。 本文提出基于上游交叉口信号配时参数的车辆到达 率的预测方法,建立车流到达率与上游交叉口释放 率、路段长度、行驶速度、车队离散以及车辆转出的 关系,依次预测车流到达内部交叉口的到达率。对 于车队的离散,采用 Robertson 离散模型进行离散化 处理,本模型车流的离散时间段选取1s,那么下游 交叉口 n 车流的到达率与上游交叉口车流的释放率 有如下的数学关系:

$$f_{n,j}^{a}(i + t_{n-1,n}) = F_{n-1,n}f_{n-1,j}^{r}(i) + (1 - F_{n-1,n})$$
$$f_{n,j}^{a}(i + t_{n-1,n} - 1)$$
(6)

$$F_{n-1,n} = \frac{1}{1 + At_{n-1,n}} \tag{7}$$

$$t_{n-1,n} = \frac{0.8l_{n-1,n}}{v_{n-1,n}}$$
(8)

式中, $f_{n,j}^{a}(i + t_{n-1,n})$ 为内部交叉口 $n \pm i + t_{n-1,n}$ 时 段车流的到达规律; $f_{n-1,j}^{r}(i)$ 为内部交叉口n - 1在 i时段车流的释放规律; $t_{n-1,n}$ 为从交叉口n - 1到内 部交叉口n的平均时间的0.8倍; $F_{n-1,n}$ 为上游交 叉口n - 1与下游交叉口n之间路段车辆离散系数, 表示车辆在该路段车速的差异程度;A为常数,根据 具体路段的交通流而定,建议取0.35。

如图 1 所示,下游交叉口 n 协调相位的车流由 3 股车流组成。

(1)上游交叉口 n-1 右转相位进入干线的车流,该股车流不受信号的控制,以恒定的到达率到达 交叉口 n-1,所以在每个周期到达下游交叉口 n 协 调相位的车辆数为

 $N_{n,1} = C_0 q_{n-1,j} \lambda'_{n,j}$ (9) 式中, $q_{n-1,j}$ 为交叉口 n - 1 右转相位 j 车流的到达 率; $\lambda'_{n,j}$ 为交叉口 n - 1 右转相位 j 车流到达交叉口 n 协调相位的比例。

(2)上游交叉口 n-1 左转相位进入干线的车流,该部分车流以恒定的到达率到达交叉口 n-1, 所以在每个周期到达下游交叉口 n 协调相位的车辆 数为

 $N_{n,2} = C_0 q_{n-1,j} \lambda_{n,j}^l$ (10) 式中, $q_{n-1,j}$ 为交叉口 n - 1 左转相位 j 车流的到达 率; $\lambda_{n,j}^l$ 为交叉口 n - 1 左转相位 j 到达交叉口 n 协 调相位的比例。

(3)上游交叉口 n - 1 协调相位进入干线的车 - 1191 -- 流,该部分车流是交叉口 n 协调相位到达车流的主 要组成部分,由式(6)对车流到达下游交叉口 n 的 到达率预测。考虑车队的离散,到达下游交叉口 n 的到达率小于一个值 q 时,则是无车辆到达,所以必 然存在一个阈值 Kn,当时段大于 Kn 后则没有车辆 到达,由式(6)可得时间点 q(t^c_{n,k}) 车辆到达下游交 叉口 n 的车辆到达率为

$$q(t_{n,k}^{c}) = \sum_{h=1}^{k} \left[(1 - R_{n-1,n}) \times f_{n-1,j}^{r} (t_{n-1}^{c} + h - 1) \times F_{n-1,n} \times (1 - F_{n-1,n})^{h-1} \right]$$
(11)

式中, $q(t_{n,k}^{e})$ 为下游交叉口 n 协调相位在时间点 $t_{n,k}^{e}$ 车辆的到达率; $R_{n-1,n}$ 为上游交叉口 n-1 协调相 位驶出的车流到达下游交叉口 n 车队的转出比例; $f_{n-1,j}^{r}(t_{n-1}^{e} + h - 1)$ 为交叉口 n-1 协调相位 j 在时 间点 $t_{n-1}^{e} + h - 1$ 车辆的释放率。

由式(2)可知,上游交叉口 n - 1 的协调相位绿 灯启亮时刻为 t_{Cn-1},此时车队头车越过停车线驶向 下游交叉口 n,在 t_{n-1,n}到达下游交叉口。所以车队 头车到达下游交叉口 n 协调相位的时刻为

$$t_{n,1}^{c} = t_{n-1}^{c} + t_{n-1,n}$$
(12)

尾车到达下游交叉口 n 协调相位的时刻为

 $t_{n,K_n}^c = t_{n,1}^c + K_n$ (13) 由式(9)、式(10)可知,下游交叉口 *n* 在红灯期 间车流的到达率为

$$q_{n,j,r} = \frac{N_{n,1} + N_{N,2}}{C_0 - g_{n,j}}$$
(14)

所以,内部交叉口 n 协调相位 j 车流的到达规 律为

$$f_{n,j}^{a} = \begin{cases} q_{n,j,r} & t_{i,c} - (C_{0} - g_{n,j}) \leq t < t_{n,c} \\ q(t_{n,k}^{c}) & t_{n,1,c} \leq t \leq t_{n,K,c} \end{cases}$$
(15)

1.3 干线协调相位延误的计算

以上行方向为例,协调相位的延误分为边界交 叉口的延误与内部交叉口的延误,但是边界交叉口 的延误与相位差无关,本文重点分析内部交叉口协 调相位的延误。内部交叉口协调相位的延误可以分 为两部分,一部分是上游交叉口非协调相位(左转、 右转)驶来的车流产生的延误 *D*_{n,1},另一部分是上 游交叉口协调相位释放的车流产生的延误 *D*_{n,2}。

1.3.1 上游交叉口非协调相位车流延误

该部分车辆在下游交叉口红灯期间均匀到达, 所以车辆的延误等于红灯期间的延误加上绿灯启亮 后车队消散产生的延误,如图3所示,总的延误等于 灰色梯形部分的面积,即:

$$D_{n,1} = \frac{q_{n,j,r}^2 \times (C_0 - g_{n,j})}{2q_{n,j}^s}$$
(16)

另外,被红灯阻滞的车辆数为

$$N_{n,3} = q_{n,j,r} \times (C_0 - g_{n,j})$$
(17)

排队车辆的消散时间为

$$g_{n,j,x} = \frac{N_{n,3}}{q_{n,j,s}}$$
(18)



图 3 非协调相位车流在交叉口 n 延误示意图

1.3.2 上游交叉口协调相位车流延误

该部分是上游交叉口协调相位释放到达下游交 叉口协调相位的车辆,产生的延误不仅和下游交叉 口与上游交叉口之间的相位差有关,还与车队的头 车、尾车到达下游交叉口的时间、下游交叉口协调相 位的起始时刻、结束时刻以及非协调相位(左转、右 转)车流释放结束时间有关,根据它们之间的关系, 可以将延误的情况分为6类进行讨论。

即从上游交叉口 n-1 协调相位驶来的车队头 车和尾车都在下游交叉口 n 协调相位绿灯期间到 达,且头车到达时,前方没有排队车辆或者排队的车 辆已经消散完全,此时该部分车流可以在交叉口 n 协调相位没有延误地通过,即:

$$D_{n,2} = 0$$
 (19)

那么交叉口 *n* 协调相位绿灯期间车流的释放规 律如下:

— 1192 —

$$f_{n,j}^{r} = \begin{cases} q_{n,j}^{s} & t_{Cn} \leq t \leq t_{Cn} + g_{n,j,x} \\ 0 & t_{Cn} + g_{n,j,x} < t < t_{n,1}^{c} \\ q(t) & t_{n,1}^{c} \leq t \leq t_{n,K_{n},c} \\ 0 & t_{n,K_{n},c} < t \leq t_{Cn} + g_{n,j} \end{cases}$$
(20)

即从上游交叉口 n-1 协调相位驶来的车队头 车在下游交叉口 n 协调相位绿灯期间到达,且头车 到达时前方没有排队车辆或者车辆已经消散完全, 但是车队的尾车到达时刻晚于绿灯结束时刻,所以 此时被红灯阻滞的车辆数为

$$N_{n,4} = \sum_{k=1}^{K_n} q(t_{n,k}^c) \quad t_{n,k}^c > t_{Cn} + g_{n,j}$$
(21)

如图 4 所示,受阻车辆的延误为灰色部分的面积加上黑色三角形的面积,所以受阻车辆的延误为

$$D_{n,2} = \left(\sum_{k=1}^{K_n} \sum_{m=1}^k q(t_{n,m}^c) + N_{n,4} \times (t_{C_n} + C_0 - t_{n,K_n}^c)\right) + \frac{(N_{n,4})^2}{2q_{n,j}^s} \qquad t_{n,k}^c > t_{C_n} + g_{n,j} \quad (22)$$

其中,第一部分是车队尾部信号灯变为红灯后等待 产生的延误(灰色部分面积),第二部分是信号灯变 为绿灯后车辆消散期间的延误(黑色三角形面积)。



图 4 车队尾部受阻延误分析图

那么在交叉口 n 协调相位绿灯期间车流的释放 规律为

$$f_{n,j}^{r} = \begin{cases} q_{n,j}^{s} & t_{Cn} \leq t \leq t_{Cn} + g_{n,j,x} \\ 0 & t_{Cn} + g_{n,j,x} < t < t_{n,1}^{c} \\ q(t) & t_{n,1}^{c} \leq t \leq t_{Cn} + g_{n,j} \end{cases}$$
(23)

(3) $t_{C_n} \leq t_{n,1}^c < t_{C_n} + g_{n,j,x}$ 和 $t_{n,K_n}^c \leq t_{C_n} + g_{n,j}$ 即从上游交叉口 n - 1 协调相位驶来的车队头 车和尾车都在下游交叉口 n 协调相位绿灯期间到 达,但是头车到达时,前方的排队车辆没有消散完 全,所以此车流一部分会与前方排队车辆一起释放。 设前方排队车辆消散使得该部分车流受到阻滞的时 段为 k_o,由驶入与驶出的平衡可以得到 k_o 为

$$\sum_{k=1}^{k_p} q(t_{n,k}^c) = [k_p - (t_{Cn} + g_{n,j,x} - t_{n,1}^c)]q_{n,j}^s$$
$$k_p < K_n \quad (24)$$

所以在这种情况下,交叉口 n 协调相位绿灯启 亮后以饱和流率释放的时间为

$$g_{n,j,x1} = t_{n,1}^{c} + k_{p} - t_{Cn}$$
(25)

以车辆到达率 q(t)释放的时间段为

$$k_s = K_n - k_p \tag{26}$$

本文假设非协调相位(左转、右转)进入干线的 车辆较小,并且干线处在非饱和状态,所以从上游交 叉口 *n*-1 协调相位驶来的车辆在此种情况下可以 在下游交叉口完全通过,即:

$$g_{n,j,x1} + k_s \leqslant g_{n,j} \tag{27}$$



图 5 车队头部受阻延误分析图

令 $k_1 = t_{C_n} + g_{n,j,x} - t_{n,1}^e, k_2 = k_p - k_1, k_1$ 是头 车排队的时间段, k_2 是排队逐渐消散的时间段, 如 图 5 所示,受阻车辆的延误等于灰色部分的面积,所 以受阻车辆的延误为

$$D_{n,2} = \sum_{k=1}^{k_p} \sum_{j=1}^{k} q(t_{n,j}^c) - \frac{\sum_{k=1}^{n_p} q(t_{n,k}^c)}{2k_2}$$
(28)

其中,第一部分是总延误(灰色部分面积)加上 空白三角形的面积,第二部分是空白三角形的面积。

那么在交叉口 n 协调相位绿灯期间车流的释放 规律为

— 1193 —

$$f_{n,j}^{r} = \begin{cases} q_{n,j}^{s} & t_{Cn} \leq t \leq t_{Cn} + g_{n,j,x1} \\ q(t) & t_{Cn} + g_{n,j,x1} < t < t_{Cn} + g_{n,j,x1} + k_{s} \\ 0 & t_{Cn} + g_{n,j,x1} + k_{s} \leq t \leq t_{Cn} + g_{n,j} \end{cases}$$
(29)

 (4) t_{Cn} ≤ t^e_{n,1} < t_{Cn} + g_{n,j,x} 和 t^e_{n,Kn} > t_{Cn} + g_{n,j} 即从上游交叉口 n - 1 驶来的车队头车在下游 交叉口 n 协调相位绿灯期间到达,车队尾车到达时 刻晚于绿灯的结束时刻,且头车到达时,前方的排队

车辆还没有消散完全。由式(24)、式(25)得到车流 受到阻滞的时段 K_p 和饱和流率释放的时间 $g_{n,j,x1}$, 所以可以得到车队在红灯到达的时间段为

$$k_r = K_n - g_{n,j} - g_{n,j,x1} + k_p \tag{30}$$

令 $k_1 = t_{Cn} + g_{n,j,x} - t_{n,1}^c, k_2 = k_p - k_1, k_1$ 是头 车排队的时间段。 k_2 是排队逐渐消散的时间段。 如图 6 所示,受阻车辆的延误等于灰色部分的面积 加上黑色三角形的面积,所以受阻车辆的延误为

$$D_{n,2} = \left(\sum_{k=1}^{k_p} \sum_{j=1}^{k} q(t_{n,j}^c) - \frac{\sum_{k=1}^{k_p} q(t_{n,k}^c)}{2k_2}\right) + \sum_{k=K_n-k_r}^{K_n} q(t_{n,k}^c)(t_{C_n} + C_0 - t_{n,k}^c) + \frac{\left(\sum_{k=K_n-k_r}^{K_n} q(t_{n,k}^c)\right)^2}{2q_{n,j}^s}$$
(31)



其中,第一部分是头车部分车辆受到前方排队 车辆阻碍产生的延误(前面灰色部分面积),第二部 分是尾车部分车辆在红灯期间等待的延误(后面灰 色部分面积),第三部分是尾车部分车辆在下一绿 灯启亮后车队消散的延误(黑色三角形面积)。

那么在交叉口 n 协调相位绿灯期间车流的释放

规律为

即从上游交叉口 n-1 驶来的车流在下游交叉 口 n 协调相位红灯期间到达,车队尾部在绿灯期间 到达,由式(24)、式(25)得到车流受到阻滞的时段 k_p和饱和流率释放的时间 g_{n,j,x1}。本文假设非协调 相位(左转、右转)进入干线的车辆较小,并且干线 处在非饱和状态,所以此种情况车流在交叉口 n 协 调相位绿灯期间可以完全通过,即满足:

$$g_{n,j,x1} \leqslant g_{n,j} \tag{33}$$

1) $t_{Cn} + g_{n,j,x1} \ge t_{n,K_n}^c$,即车队在交叉口 n 以饱 和流率驶出,如图 7 所示,灰色部分的面积就是此种 情况下车辆的延误,所以车辆的延误为

$$D_{n,2} = \sum_{k=1}^{K_n} \sum_{j=1}^k q(t_{n,j}^c) + \left(\sum_{k=1}^{K_n} q(t_{n,k}^c)\right) \times \left(g_{n,j,x1} - t_{n,K_n}^c + t_{C_n}\right) - \frac{\sum_{k=1}^{K_n} q(t_{n,j}^c)}{2(g_{n,j,x1} - g_{n,j,x})}$$
(34)



其中,第一部分和第二部分是图 7 灰色部分的 面积(总延误)和空白三角形面积之和,第三部分是 空白三角形的面积。

那么在交叉口 n 协调相位绿灯期间车流的释放 规律为

$$f_{n,j}^{r} = \begin{cases} q_{n,j}^{s} & t_{Cn} \leq t \leq t_{Cn} + g_{n,j,x1} \\ 0 & t_{Cn} + g_{n,j,x1} < t < t_{Cn} + g_{n,j} \end{cases} (35)$$

— 1194 —

2) $t_{n,c} + g_{n,j,x1} < t_{n,K_n}^c$,即车队尾车在前方排队 车辆消散之后到达的,令 $k_1 = t_{n,c} + g_{n,j,x} - t_{n,1}^c$, $k_2 = k_p - k_1$,如图 5 所示,受阻车辆的延误为灰色部分的 面积,所以受阻车辆的延误为

$$D_{n,2} = \sum_{k=1}^{k_p} \sum_{j=1}^{k} q(t_{n,j}^c) - \frac{\sum_{k=1}^{k_p} q(t_{n,k}^c)}{2k_2}$$
(36)

那么在交叉口 n 协调相位绿灯期间车流的释放 规律为

$$f_{n,j}^{r} = \begin{cases} q_{n,j}^{s} & t_{Cn} \leq t \leq t_{Cn} + g_{n,j,x1} \\ q(t) & t_{Cn} + g_{n,j,x1} < t < t_{Cn} + g_{n,j,x1} + k_{s} \\ 0 & t_{n,c} + g_{n,j,x1} + k_{s} \leq t \leq t_{Cn} + g_{n,j} \end{cases}$$
(37)

(6) $t_{Cn} - C_0 + g_{n,j} \leq t_{n,1}^c < t_{Cn}$ $t_{n,K_n}^c < t_{Cn}$

即从上游交叉口 n-1 协调相位驶来的车队头 车与尾车均在下游交叉口 n 协调相位绿灯开启之前 到达,所以车辆会在交叉口排队等待产生延误,干线 处在非饱和状态,所以排队车辆在绿灯开启后会以 饱和流率完全释放,饱和释放的时间为

$$g_{n,j,x1} = g_{n,j,x} + \frac{\sum_{k=1}^{K_n} q(t_{n,k}^c)}{q_{n,j}^s}$$
(38)

如图 8 所示车辆的延误等于灰色部分的面积, 所以车辆的延误为

$$D_{n,2} = \sum_{k=1}^{K_n} \sum_{j=1}^{k} q(t_{n,j}^c) + (\sum_{k=1}^{K_n} q(t_{n,k}^c))$$

$$\times (t_{Cn} + g_{n,j,x1} - t_{n,K_n}^c) - \frac{(\sum_{k=1}^{K_n} q(t_{n,k}^c))^2}{2(g_{n,j,x1} - g_{n,j,x})}$$

$$\int \tilde{\mathbf{x}} \pm \frac{K_n}{t_{n,1}^c} + \frac{K_n}{t_{Cn} + g_{n,j,x}} + \frac{K_n}{t_{Cn}^c}$$

图 8 车队受阻延误

其中,第一部分和第二部分是灰色图形的面积 (总延误)加上空白三角形的面积,第三部分是空白 三角形的面积。

那么在交叉口 n 协调相位绿灯期间车流的释放 规律为

$$f_{n,j}^{r} = \begin{cases} q_{n,j}^{s} & t_{Cn} \leq t \leq t_{Cn} + g_{n,j,x1} \\ 0 & t_{Cn} + g_{n,j,x1} < t < t_{Cn} + g_{n,j} \end{cases}$$
(40)

通过对这6种情况的分析可知,交叉口 n 在上 行方向的协调相位的延误等于 D_{n,1} 和 D_{n,2} 之和,下 行方向协调相位的延误计算同上。

1.4 优化模型

通过对连续交叉口协调相位延误的分析,上游 交叉口 n - 1 非协调相位(左转、右转)与协调相位 释放的车流在路段上经过离散并且转出部分车流 后,演化成了下游交叉口 n 协调相位的车流输入,在 下游交叉口 n 的信号配时参数的作用下产生延误, 以此类推,直到到达最后一个交叉口,上述演化的流 程如图 9 所示。



干线协调控制的目的是使得各个交叉口协调相 位车流延误之和最小,即上行方向延误与下行方向 延误之和最小,即:

$$\min(D) = \alpha \sum_{i=1}^{n} (D_{i,1} + D_{i,2}) + (1 - \alpha) \sum_{i=1}^{n} (D'_{i,1} + D'_{i,2}) \quad (41)$$

s. t
$$\begin{cases} 0 \le O_{i,i-1} \le C_0 \\ 0 \le O_{i-1,i} \le C_0 \\ O_{i,i-1} + O_{i-1,i} = C_0 \end{cases}$$

其中 $D'_{i,1}$ 和 $D'_{i,2}$ 分别为下行方向非协调相位 车流延误和协调相位车流延误, α 是一个权重系数, 取值在 0 到 1 之间。

由于目标函数 D 是一个分段函数,且与优化的 相位差之间是非线性的关系,所以,上述模型的求解 — 1195 — 可以看作是非线性规划问题,本文使用 DACPSOA 获得最优解。

2 DACPSOA

针对粒子群优化算法(particle swarm optimization algorithm, PSOA)存在局部最优、易陷入局部最 小值并且收敛速度较慢的问题,本文提出了 DACP-SOA。

2.1 标准粒子群优化算法

PSOA^[17] 是从模拟社会行为而发展起来的具有 全局寻优能力的优化工具。假设在 *D* 维空间中,有 一个包含 *N* 个粒子的群体,粒子 *i* 的位置是 $x_i =$ $(x_{i1}, x_{i2}, \dots, x_{iD}), i = 1, 2, \dots, N;$ 粒子 *i* 的速度是 $v_i = (v_{i1}, v_{i2}, \dots, v_{iD});$ 粒子 *i* 经历过的最好位置为 *pbest_i* = $(p_{i1}, p_{i2}, \dots, p_{iD}),$ 种群经历过的最好位置 为 *gbest* = (g_1, g_2, \dots, g_D) 。

粒子 $i \in k$ 次迭代后的第 d 维速度更新公式为 $v_{id}^{k} = wv_{id}^{k-1} + c_{1}r_{1}(pbest_{id} - x_{id}^{k-1})$

$$+ c_2 r_2 (gbest_1 - x_{11}^{k-1})$$
 (42)

粒子 $i \neq k$ 次迭代后的第 d 维位置更新公式为 $x_{id}^{k} = x_{id}^{k-1} + v_{id}^{k-1}$ (43)

其中 w 表示惯性权重,为非负数,用于调节解空间的搜索范围; c₁、c₂ 是加速度常数,用于调节学习最大步长; r₁、r₂ 是两个随机数,取值范围[0,1],用以增强搜索的随机性。

2.2 混沌优化策略

混沌是一种普遍的非线性现象,其行为复杂且随机,但其有精致的内在规律性。由于混沌的遍历性,利用混沌变量进行优化搜索会比盲目无序的随机搜索更具有优越性,它可以避免演化算法陷入局部最优的问题。所以将混沌引入粒子群^[18],目的就是减少搜索的时间与范围,提高算法的搜索速度与搜索精度。粒子群混沌初始化的过程如下。

(1)根据搜索空间的维度,随机生成初始混沌 向量。比如,在 D 维空间,混沌向量为 $y_0 = (y_{01}, y_{02}, \dots, y_{0D}), y_{0D}$ 取值范围[0,1]。

(2)使用 Logistic 方程如式(44)进行迭代产生
混沌序列 y₁, y₂,…, y_q, (Q > N), 其中 y_i = (y_{i1}, - 1196 -

 $y_{i2}, \cdots, y_{iD});$

 $y_{ij} = \mu y_{i-1j} (1 - y_{i-1j})$ (44) 式中 μ 为控制参量,这里取4。

(3) 把产生的混沌变量 y_i 通过式(45) 逆映射到 原解空间。

 $x_{ij} = x_{\min, j} + y_{ij}(x_{\max, j} - x_{\min, j})$ (45) 其中 $x_{\min, j}, x_{\max, j}$ 分别代表变量的最大值与最小值。

(4)根据目标函数计算粒子的适应值,选取最优的 *N* 个粒子作为粒子群的初始粒子群。

2.3 动态自适应策略

在 PSOA 中, 惯性权重 w 通常是小于 1 的, PSOA 在解决非线性规划问题寻找最优解时是非常 复杂的, 权重系数 w 不能反映实际的优化搜索过 程。因此,本文提出了一种基于进化速度和聚集度 来调整 w 的动态自适应惯性权重优化策略^[19], 惯性 权重值随着进化速度因子和聚集度因子的变化而不 断变化。

粒子群优化算法优化过程中进化速度因子为

$$p_{\text{speed}} = \frac{1}{\exp(F(gbest^k) - F(gbest^{k-1})) + 1}$$
(46)

式中, $F(gbest^k)$ 代表当前迭代 k 的最优适应值, $F(gbest^{k-1})$ 代表上一次迭代 k - 1 的最优适应值。

粒子群优化算法优化过程中聚集度因子为

$$p_{\text{together}} = \frac{1}{\exp(F(gbest^k)N - \sum_{i=1}^N F(x_i^k)) + 1}$$
(47)

和自然界鸟类的觅食习惯一样,个体在搜索过程中,如果找到目标的可能性增加(即 p_{speed} 相对较大),那么它就不会加速到下一个位置,而是减速(减小惯性权重)飞向最优位置,所以当前搜索区域的搜索强度增加,以便于更快地找到最优位置;同时,为了增加算法跳出局部最优的能力,当某一代的适应值趋于稳定(即 p_{together} 相对较大)时,应该增加粒子群的搜索空间(即增加惯性权重)。综上所述,惯性权重的动态自适应优化方程为

 $w = 1.0 - p_{speed} \times w_h + p_{together} \times w_s$ (48) 式中, w_h 的取值范围通常为0.4~0.6, w_s 的取值范 围通常为0.05~0.20。

2.4 DACPSOA 的步骤

DACPSOA 从两方面改善了 PSOA,引入混沌序 列初始化粒子群和动态自适应改变惯性权重系数。 DACPSOA 实施步骤如下。

步骤1 粒子群初始化。设定种群规模 m, 搜 索空间为 D 维,即协调交叉口的个数,根据搜索空 间的维度,随机生成初始化混沌向量 $y_0 = (y_{01}, y_{02}, \dots, y_{0D})$,按照式(44)、式(45)初始化粒子群中的 位置与速度。

步骤2 根据适应度函数(目标函数)计算每个 粒子的适应值。

步骤3 对当前粒子适应度值大小与其历史最好位置 pbest 进行比较,若当前位置适应度值好于 pbest,则将其作为历史最好位置。

步骤4 对全局最好位置 gbest 适应度值与当前 粒子适应度值大小进行比较,若当前粒子适应度值 好于 gbest,则将其作为全局最好位置。

步骤5利用式(42)、式(43)对粒子位置和速度进行更新。

步骤6 利用式(46)~式(48)对权重进行自适 应调节。

步骤 7 计算粒子适应度值,更新 pbest 与

 $gbest_{\circ}$

步骤8 对算法终止条件进行判断,如果满足,则输出 gbest 对应的解,算法结束;反之,返回步骤2,算法继续执行。

3 案例分析

3.1 仿真环境

为了验证本文建立的信号协调控制算法的有效性,仿真过程采用的是开源的交通仿真软件 SUMO。

如图 10 所示,仿真的路网结构是由 3 个四相位 的信号交叉口组成,相邻交叉口之间的距离分别为 500 m、300 m 和 650 m。启动损失时间为 3 s、黄灯时 间为 3 s,直行车道和其他车道的饱和流率分别为 1650 pcu/h 和 1550 pcu/h。上行方向,交叉口 1 到 交叉口 2 路段的平均速度为50 km/h,交叉口 2 到交 叉口 3 路段的平均速度为43 km/h,交叉口 3 到交叉 口 4 路段的平均速度为45 km/h;下行方向,交叉口 4 到交叉口 3 路段的平均速度为43 km/h,交叉口 3 到 交叉口 2 路段的平均速度为43 km/h,交叉口 2 到交 叉口 1 路段的平均速度为 47 km/h,仿真路网的各 交叉口 1 h 的流量见表 1,车流转出比例见表 2。



图 10 仿真路网结构

表1 交叉口流量数据/辆

进口		西			东			南			北	
i	左	直	右	左	直	右	左	直	右	左	直	右
1	256	1285	182	192	1043	146	176	328	115	143	286	106
2	211	1136	197	196	1073	178	166	402	112	178	316	142
3	132	1052	142	154	1231	124	118	299	108	162	388	98
4	156	1168	98	205	1260	102	107	360	96	132	326	142

方向	上行	方向	下行方向					
i	协调相位车流	非协调相位车流	协调相位车流	非协调相位车流				
1	0.18	0.67						
2	0.12	0.72	0.1	0.78				
3	0.15	0.80	0.15	0.72				
4			0.20	0.75				

表 2 车流转出车辆的比例

由表1各个交叉口的流量数据,根据式(1)确 定协调方案的公共周期为97s,交叉口1是关键交 叉口;然后按照为交叉口各个相位分配绿灯时间,优 化后的各个交叉口各个相位的绿灯时间如表3所 示。

3.2 模型求解

模型的求解与实施步骤如下:

(1)建立相位差优化模型:通过对上游交叉口 车流到达下游交叉口情况分析,建立双向绿波协调 控制延误模型(其中 $\alpha = 0.5$)。

(2)使用 Python 编写 DACPSOA,其中粒子群规模 N = 100,学习因子 c1 = c2 = 1,最大迭代次数为100,初始惯性权重 w_h = 0.5, w_e = 0.1。

(3)运用 DACPSOA 对双向绿波协调控制延误 模型优化求解,求解步骤如2.4节,得到交叉口之间 的相对相位差。

(4)将得到的信号配时方案与相位差应用到交 通控制系统中。

表3 交叉口相位车流及绿灯时间分配

相位	相	位1	相	位2	相	立3	相位	位4
i	车流方向	绿灯时长	车流方向	绿灯时长	车流方向	绿灯时长	车流方向	绿灯时长
1	tt	37 s		21 s	ţ†	12 s	L1	15 s
2	ŧ	38 s	1	18 s	ţ†	14 s	[]	15 s
3	#	44 s	•	13 s	ţţ.	14 s	[]	14 s
4	₽	47 s	1	17 s	\$t	10 s	ព	11 s

3.3 结果分析

模型求解得到的相位差分别为 $O_{2,1} = 27 \text{ s}, O_{3,2}$ = 30 s、 $O_{4,3} = 59$ s。为了与本文方案进行对比,采 用单点控制和数解法进行方案仿真效果评价。其中 根据数解法求解得到的相位差分别为 $O_{2,1} = 15$ s、 $O_{3,2} = 48 \text{ s}, O_{4,3} = 30 \text{ s}, 将各个交叉口信号配时参$ 数和相位差输入到 SUMO 仿真软件中,方案效果评价指标分别采取上行、下行和双向平均延误时间和平均停车次数,每隔 5 min 进行数据的输出,仿真时长为 1 h,仿真结果如图 11 和图 12 所示。

图 11 和图 12 分别为 5 min 时间间隔 3 种方案 的平均延误和平均停车次数对比图。由图 11 和 图 12可知,无论是平均延误还是平均停车次数,本 文方法与数解法都相对于单点控制有所降低;与下 - 1198 -- 行方向相比,上行方向的改善效果更加明显。与数 解法相比,本文方法在上行方向平均延误与平均停 车次数上均有所降低。下行方向平均延误与平均停 车次数相差不多,说明本文在降低上行方向平均延 误与平均停车次数的同时,并没有降低干线下行方 向平均延误与平均停车次数。

由表4可知,与单点控制相比,本文方法对于干 线双向平均延误、平均停车次数和平均行程时间的 平均改善率分别为57.23%、64.01%和54.96%;与 数解法相比,本文方法对于干线双向平均延误、平均 停车次数和平均行程时间的平均改善率分别为 24.97%、27.88%和22.20%。所以,就方案的平均 收益而言,本文方法数值是最小的,优于单点控制与 数解法。因此,本文方法能够有效地协调干线交叉 口,降低车辆在干线上的平均延误、停车次数和行程时间,提高了通行效率。



图 12 干线平均停车次数对比

	表 4	三种方案11	h 平均效益对比
--	-----	--------	----------

	评价指标	单点控制	数解法	本文模型
	平均延误(s/pcu)	262.35	172.31	112.52
上行方向	平均停车次数/pcu ⁻¹	3.9361	2.5532	1.5912
	平均行程时间/s	412.26	300.78	202.56
下行方向	平均延误(s/pcu)	163.32	70.34	69.54
	平均停车次数/pcu ⁻¹	3.0146	0.9156	0.9104
	平均行程时间/s	300.35	181.26	172.45
干线平均	平均延误(s/pcu)	212.83	121.32	91.03
	平均停车次数/pcu ⁻¹	3.4753	1.7344	1.2508
	平均行程时间/s	356.31	241.02	187.51

4 结论

本文在分析干线车队运行特点的基础上,分析 内部交叉口车辆的到达与释放规律,以整个干线延 误最小为目标,优化交叉口之间的相位差。该方法 根据外部车辆的到达率预测内部各个交叉口的到达 率,对干线内部详细分析,更加符合真实的交通环 境,能够优化干线的配时方案,提高交通干线的运行 效率。针对标准的 PSOA 容易陷入局部最优且收敛 速度较慢的问题,本文结合混沌优化与动态自适应 策略的特点,提出了 DACPSOA,该算法有更好的稳 定性和收敛速度。下一步工作将对干线车队离散模 型进行分析以满足真实的交通环境。

参考文献

- [1] 徐建闽,杨兆升. 交通管理与控制[M]. 北京:人民交 通出版社, 2008:172-177
- [2] Little J D C. The synchronization of traffic signals by mixed-integer linear programming [J]. Operations Research, 1966, 14(4): 568-594
- [3] Chang C P, Cohen S L, Liu C, et al. MAXBAND-86.
 Program for optimizing left-turn phase sequence in multiarterial closed networks [J]. Transportation Research Record Journal of the Transportation Research Board, 1988 (1181):61-67
- [4] Gartner N H, Assman S F, Lasaga F, et al. A multiband approach to arterial traffic signal optimization [J]. *Transportation Research*, Part B (Methodological), 1991, 25(1):55-74
- [5] Stamatiadis C, Gartner N. MULTIBAND-96: a program for variable-bandwidth progression optimization of multiarterial traffic networks[J]. Transportation Research Record Journal of the Transportation Research Board, 1996, 1554:9-17
- [6] 唐克双,孔涛,王奋,等.一种改进的多带宽干线协调 控制模型[J].同济大学学报(自然科学版),2013, 41(7):1002-1008
- [7] Zhang C, Xie Y, Gartner N H, et al. AM-Band: an

asymmetrical multi-band model for arterial traffic signal coordination [J]. Transportation Research Part C-emerging Technologies, 2015(8): 515-531

- [8] 卢凯,徐广辉,林观荣,等.绿灯终点型双向绿波协调控制数解算法[J].中国公路学报,2019,32(11):202-211
- [9] 万绪军,陆化普.线控系统中相位差优化模型的研究 [J].中国公路学报,2001,14(2):99-102
- [10] 常云涛, 彭国雄. 基于遗传算法的城市干道协调控制 [J]. 交通运输工程学报, 2003,3(2): 106-112
- [11] 裴玉龙,刘博航.城市干道相位差优化模型[J].中南 大学学报(自然科学版),2007,38(S1):1023-1027
- [12] Liu Y, Chang G. An arterial signal optimization model for intersections experiencing queue spillback and lane blockage[J]. Transportation Research Part C: Emerging Technologies, 2011, 19(1): 130-144
- [13] 万孟飞,曲大义,曹俊业,等.考虑关联交叉口排队 长度的干线协调相位差模型[J].科学技术与工程, 2016,16(30):135-141
- [14] Zhang Y, Zhu H B. Optimal control for region of the city traffic signal based on APSOWM[C]//2017 29th Chinese Control And Decision Conference (CCDC), Chongqing, China, 2017; 2412-2417
- [15] Cao H W, Luo J. Coordinated optimization control of regional traffic signals based on vehicle average delay model
 [C] // 2019 2nd International Conference of Intelligent Robotic and Control Engineering (IRCE), Singapore, 2019:72-77
- [16] Webster F V. Traffic signal settings [J]. Road Research Technical Paper, 1958, 39: 44
- [17] Eberhart R, Kennedy J. A new optimizer using particle swarm theory[C] // IEEE Proceedings of the 6th International Symposium on Micro Machine and Human Science, Nagoya, Japan, 1995:39-43
- [18] 高鹰, 谢胜利. 混沌粒子群优化算法[J]. 计算机科 学, 2004(8):13-15
- [19] 吴浩扬,朱长纯,常炳国,等. 基于种群过早收敛程 度定量分析的改进自适应遗传算法[J]. 西安交通大 学学报,1999,33(11):27-30

^{-1200 -}

Arterial coordinated control method based on dynamic self-adaptive chaotic particle swarm optimization algorithm

Guo Haifeng * , Huang Xianheng * , Xu Jia ** , Qiao Hongshuai *

(*College of Information Engineering, Zhejiang University of Technology, Hangzhou 310023)

(** Institute of Intelligent Transportation, Enjoyor Co., Ltd, Hangzhou 310030)

Abstract

Aiming at the problem of low efficiency of arterial coordinated control of urban road intersections, a method for arterial coordinated control based on dynamic self-adaptive chaotic particle swarm optimization algorithm (DACP-SOA) is proposed. First, by analyzing the correlation between the traffic demands at upstream and downstream section, a method for calculating the vehicle arrival rate based on the signal control parameters of the upstream intersection is proposed, which is based on Robertson's dispersion model and takes into account some contributing factors, such as signal control parameters, turning vehicles and platoon dispersion, etc. Second, based on the vehicle arrival rate, according to the relationship between the arrival time of the head vehicle and the tail vehicle of the fleet, the green starting and ending time of coordinated phase, and the end time of the non-coordinated phase (left turn, right turn) traffic flow release, the total delay model of bidirectional green wave for coordinated control is established. Third, based on the characteristics of delay model, a dynamic self-adaptive chaotic particle swarm optimization algorithm is designed. Last, a typical traffic environment is established by using the micro-simulating software SUMO. Simulation results show that, compared with the traditional numerical solution and the single point control, the average delay of coordinated phase is reduced by 24.97% and 57.23%, and the average stop times of coordinated phase are reduced 27.88% and 64.01%, respectively, which effectively improves the traffic efficiency of the intersection.

Key words: bidirectional green wave, Robertson's dispersion model, particle swarm optimization algorithm (PSOA), SUMO